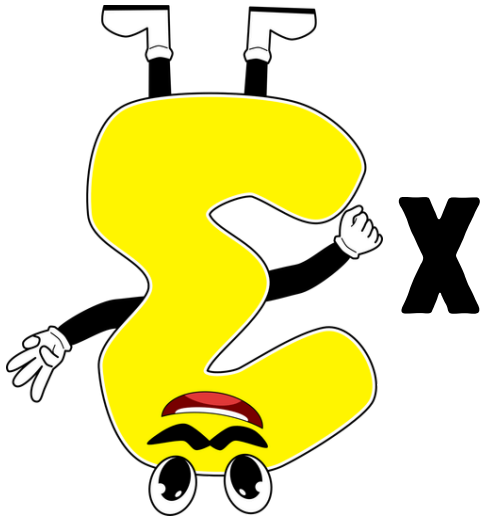
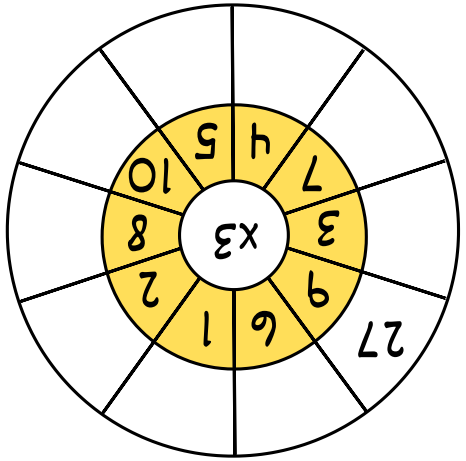
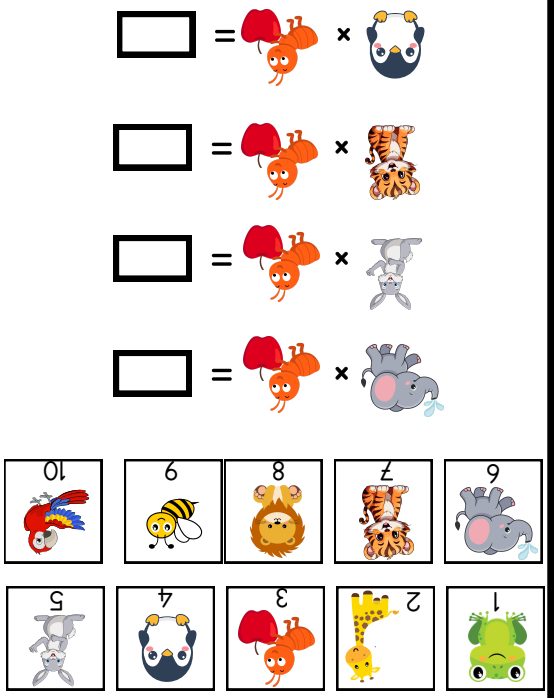
bilgin.zihinler



Çarpma işlemini yaparak,
çarkın dışındaki boşlukları dolduralım.



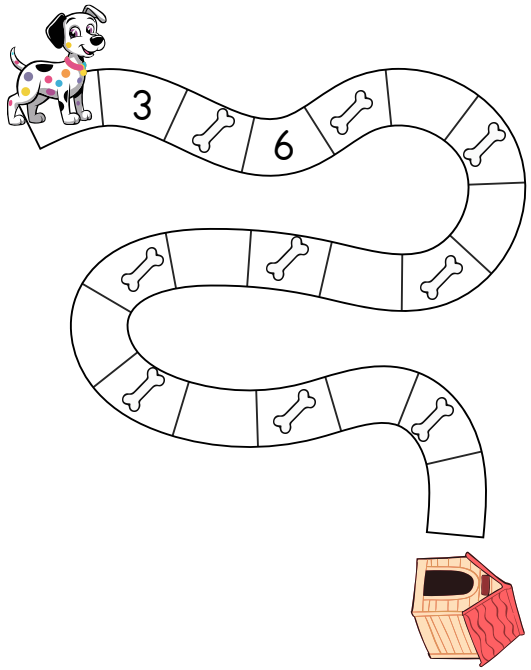


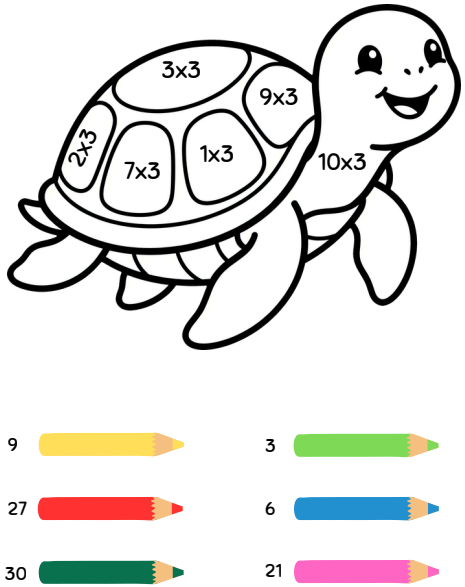
Aşağıdaki işlemleri sonuçları ile eşleştirelim

Aşağıdaki tabloyu üçer sayma yaparak boyayalım.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Üçer ritmik sayarak boşlukları dolduralım, köpeği kulübesine ulaştıralım.



1	X	3	=	.....
2	X	3	=	.....
3	X	3	=	.....
4	X	3	=	.....
5	X	3	=	.....
6	X	3	=	.....
7	X	3	=	.....
8	X	3	=	.....
9	X	3	=	.....
10	X	3	=	.....

Görselde bulunan işlemleri yapalım. Bulduğumuz sonuca uygun renk ile boyamamızı yapalım